Stateless vs Stateful widget

1-State

هي المعلومات التي يمكن قراءتها عند إنشاء عنصر واجهة المستخدم وقد تتغير أثناء تغير عنصر واجهة المستخدم.

2- Stateless widget

هي عناصر واجهة المستخدم التي لا يمكن تغيير حالتها بمجرد بنائها اي ان حاله التطبيق تظل ثابته لا يمكن تغيرها حتي لو وجد مجموعه من المتغيرات التي تتغير قيمتها باستمرار.

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(const MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {

const MyApp({Key? key}) : super(key: key);

@override

Widget build(BuildContext context) {

return Container();

}

}

2- Stateful  widget

هي عناصر واجهة المستخدم التي يمكن تغيير حالتها بمجرد بنائها اي ان حاله واجه التطبيق تتغير باستمرار مع تغير مجموعات مختلفة من المتغيرات والمدخلات والبيانات.

**class** **MyApp** **extends** StatefulWidget {

**const** MyApp({Key? key}) : **super**(key: key);

@override

*// ignore: library\_private\_types\_in\_public\_api*

\_MyAppState createState() => \_MyAppState();

}

**class** **\_MyAppState** **extends** State<MyApp> {

@override

Widget build(BuildContext context) {

**return** Container();

}

}